

Veranstaltungen von Dr. Bernd Dolle-Weinkauff

Proseminar:

Kinderliteratur als Computerspiel

(Arbeitsbereiche A und F)

Computerspiele für Kinder, die eine explizit erzählerische Komponente besitzen, ergänzen in zunehmendem Maße das Angebot an Spielsoftware für Multimedia-Anwendungen. Nicht wenige bedienen sich dabei bekannter Texte der Kinder- und Jugendliteratur als Vorlagen wie Astrid Lindgrens "Pippi Langstrumpf", Paul Maars "Eine Woche voller Samstage", Saint-Exupérys "Der kleine Prinz" und Stefan Wolfs "TKKG"; Märchen von Grimm und Andersen sind ebenso vertreten wie die klassischen Helden Robinson Crusoe und Robin Hood. Die Veranstaltung soll einen Überblick über den aktuellen Stand sowie die Machart der unter Bezeichnungen wie Living Books oder Spiel-Geschichten firmierenden Produktionen bieten. Anhand von Vorführungen (mit Unterstützung von Beamer/Projektor) und detaillierter Analyse ausgewählter Beispiele sollen einzelne Typen von Spiel-Geschichten bestimmt und im Hinblick auf die Möglichkeiten, aber auch Defizite dieser Art von Textadaption diskutiert werden. Dabei soll insbesondere der Frage nach der Funktion des Erzählens im multimedialen Kontext und dessen Verhältnis zur Spielkomponente nachgegangen werden.

Literatur:

- Fehr, Wolfgang/ Fritz, Jürgen: Handbuch Medien: Computerspiele. Theorie, Forschung, Praxis. Bonn 1997
- Dolle-Weinkauff, Bernd: Wenn der Computer erzählt. In: Leseforum Schweiz. Bulletin 8/1999, 25-28
- Rank, Bernhard: Formen und Veränderungen des Erzählens in Bearbeitungen kinderliterarischer Szenarien auf CD-ROM. In: Kurt Franz/ Günter Lange (Hg.): Bilderwelten. Vom Bildzeichen zur CD-ROM. Hohengehren 1999, 190-208

Geeignet für Magisterstudierende des Schwerpunktes Kinder- und Jugendliteratur und Lehramtsstudierende.

Do 14-16
Vb: 13.04.00
Raum: H 3