

#### 4. Übungsblatt

##### Aufgabe 1 (Programmieraufgabe: Point spread function)

Ziel dieser Aufgabe ist es, ein Problem der Optik zu imitieren. Bei Aufnahmen von Objekten mit scharfen Kanten ist aufgrund der Linsenstruktur von Kameras ein Weichzeichnen (sog. Blurring) zu beobachten. Wir simulieren dieses Verhalten dadurch, dass jeder Wert des ursprünglichen Bildes mit Hilfe der Gauß'schen Glockenkurve verwischt wird.

Wir nehmen dazu an, dass ein kontinuierliches (einfarbiges) Bild durch eine Funktion  $v : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  beschrieben werden kann, wobei  $v(x)$  die Intensität an der Position  $x \in \mathbb{R}^2$  sei. Das weichgezeichnete Bild  $v_{\text{blur}}$  ergibt sich dann aus dem scharfen Bild  $v_{\text{scharf}}$  durch

$$v_{\text{blur}}(x) = \int_{y \in \mathbb{R}^2} k(x - y) v_{\text{scharf}}(y) \, dy,$$

wobei die Kernfunktion  $k$  die zweidimensionale Gauß'sche Glockenkurve mit Standardabweichung  $\sigma > 0$  sei,

$$k(z) := \frac{1}{2\pi\sigma^2} e^{-\frac{\|z\|^2}{2\sigma^2}}, \quad \forall z \in \mathbb{R}^2.$$

Im Rechner liegen (einfarbige) Bilder diskretisiert als Matrix  $A = (a_{ij})_{ij} \in \mathbb{R}^{n \times m}$  vor. Jedes Element  $a_{ij} \in \mathbb{R}$  gibt die Intensität des  $(i, j)$ -ten Pixels im Bild an der Stelle  $(i, j)$  an.

- (a) Schreiben Sie eine Funktion  $B = \text{blur}(A)$ , die Ihnen eine mit der Gauß'schen Glockenkurve weichgezeichnete Version  $B \in \mathbb{R}^{n \times m}$  eines diskreten Bildes  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  berechnet. Diskretisieren Sie dazu die obige Integralgleichung.

Testen Sie Ihr Programm für verschiedene  $\sigma$  an selbst erstellten scharfen Bildern (z.B. einzelnen Punkten oder Flächen unterschiedlicher Intensität), sowie an dem in Matlab bereitgestellten Bild `A = im2double(imread('cam11.tif'));`

Mit dem Befehl `imshow(A)` können Sie ein Bild anzeigen lassen.

- (b) Die Weichzeichnung ist offensichtlich linear. Konstruieren Sie die zugehörige Matrix  $F \in \mathbb{R}^{nm \times nm}$ , so dass  $Fa = b$ , wobei die Vektoren  $a, b \in \mathbb{R}^{nm}$  die (spaltenweise ausgelesenen) Einträge von  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  und  $B = \text{blur}(A) \in \mathbb{R}^{n \times m}$  enthalten.

*Tipp: Erzeugen Sie  $F$  mit einem Matlab-Programm, das Ihren Weichzeichner auf Basisbilder anwendet, in denen jeweils nur ein Pixel eingefärbt ist. Sammeln Sie die Ergebnisbilder als Vektoren formatiert spaltenweise in einer Matrix.*

- (c) Nutzen Sie die Matrix  $F$  um ein Beispieldbild erst zu verwischen (blurring) und dann durch Anwendung von  $F^{-1}$  wieder zu schärfen (sog. deblurring).

Simulieren Sie dann die Tatsache, dass Sie das verwischte Bild nicht exakt kennen, indem Sie kleine Zufallszahlen auf die Matrix-Einträge addieren. Können Sie auch ein so verrauschtes Bild durch Anwendung von  $F^{-1}$  wieder schärfen?

**Ausgabe:** Donnerstag, 19.11.15.

**Besprechung:** Donnerstag, 03.12.15.

Schriftliche Abgaben zu **Aufgabe 1** können am **Donnerstag, den 03.12.2015** vor der Übung abgegeben werden.