

# OLAT | HTML EDITOR

## 1. Überblick

In OLAT wird an verschiedenen Stellen ein OLAT-eigener HTML-Editor zur Verfügung gestellt. Mit dessen Hilfe lassen sich Seiten mit formatierten Texten erstellen und umfassend bearbeiten. Diese Seiten können dabei auch z.B. Verlinkungen enthalten.

## 2. HTML-Seiten in OLAT

HTML-Seiten können in einem OLAT-Kurs an verschiedenen Stellen genutzt werden:

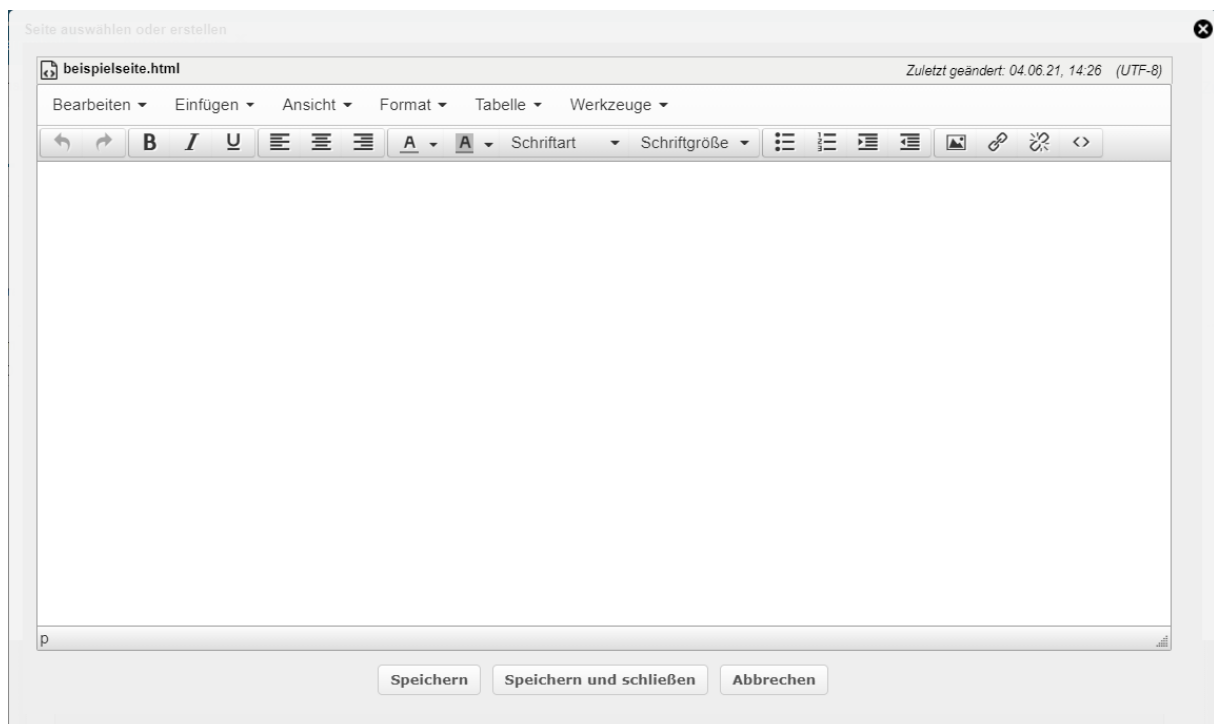
- Als Inhalt eines Kursbausteines vom Typ **Einzelne Seite**, im Reiter **Seiteninhalt**.
- Als alternative Kurs- oder Kursbereichsansicht, konfiguriert in einem Kursbaustein vom Typ **Struktur** im Reiter **Konfiguration** > **Eigene HTML-Seite**.
- Mit der Funktion **Neue Datei** in einem Baustein vom Typ **Ordner**.
- Als Teil eines **CP Lerninhaltes**.
- In dem Baustein **Aufgabe**. Im Aufgabenordner (der Zuweisung der Aufgabenstellung) geschieht dies mit der Funktion **Dokument Erstellen**. Wenn die Konfiguration des Bausteines es erlaubt, haben auch Kursteilnehmende neben dem Upload ihrer Lösung die Option **+ Erstellen**.

Das **Beschreibungsfeld** eines beliebigen Menüelementes kann ebenfalls mit dem HTML-Editor bearbeitet werden.

HTML-Seiten werden von Kursteilnehmenden im Kurs direkt angezeigt und (mit Ausnahme von in Ordnern erstellten Seiten) nicht heruntergeladen. Gegebenenfalls können (bei der **Einzelnen Seite**) Kursteilnehmenden ebenfalls Bearbeitungsrechte gegeben werden.

**Tipp:** Im Kurseditor erstellte HTML-Seiten werden im **Ablageordner** hinterlegt und können auch dort über das Stift-Symbol zur Bearbeitung aufgerufen werden.

Beim erstmaligen Anlegen einer HTML-Seite wird diese wie folgt angezeigt:



Der Editor funktioniert nach dem WYSIWYG (what you see is what you get)-Prinzip. Das bedeutet, dass das Ergebnis der Formatierungen direkt angezeigt wird, obwohl es sich nicht um einen Texteditor handelt und obwohl im Hintergrund HTML-Code entsteht. So ist es auch möglich, mit Copy & Paste einen Text, der in einem Texteditor erstellt wurde, in das Inhaltsfeld zu laden und dort weiter zu formatieren.

**ACHTUNG:** Der HTML-Code in OLAT ist eine reduzierte Version des HTML-Codes für Webseiten. Das bedeutet, dass eine Seite, die extern mit einem anderen HTML-Editor erstellt und in den OLAT-Editor importiert wird, nicht notwendigerweise als OLAT-HTML-Seite fehlerfrei funktioniert, denn es kann sein, dass manche Syntax-Befehle unbekannt sind.

### 3. HTML-Seiten bearbeiten

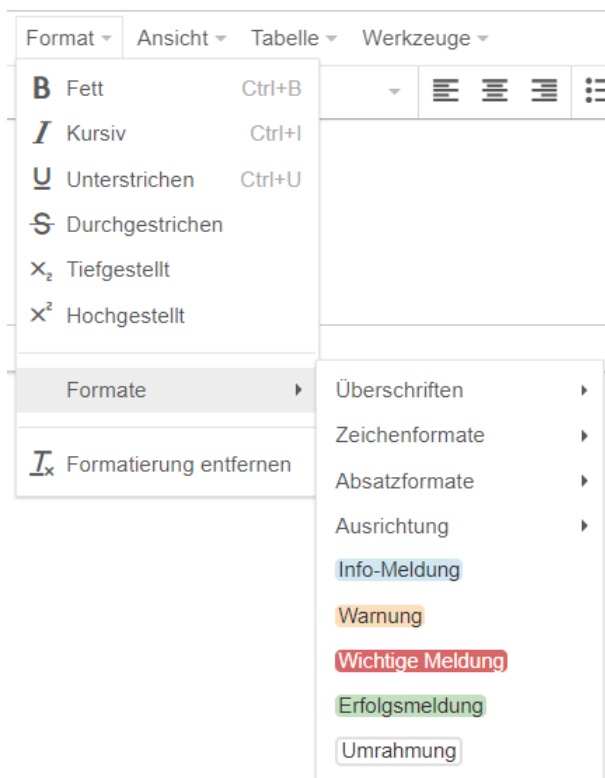
Auf erstellte HTML-Seiten in Bausteinen vom Typ **Struktur** oder **Einzelne Seite** können Kursverantwortliche normalerweise direkt zugreifen, indem sie in der *Kursansicht*

**Bearbeiten** wählen. Ebenso ist es aber möglich, in der *Editoransicht* im betreffenden Baustein den Reiter zu öffnen, in dem die Datei erstellt wurde, und sie dort mit **im Editor öffnen** zur Bearbeitung anzuzeigen.

Der HTML-Editor funktioniert weitgehend wie ein gängiger Texteditor.

Die Reiter direkt unter **Inhalt** beinhalten die Gesamtheit der Werkzeuge:

- Zum **Bearbeiten** gehören die Funktionen Rückgängig und Wiederholen, Ausschneiden, Kopieren und Einfügen, Als Text einfügen, Alles auswählen, Suchen und ersetzen. Jede dieser Optionen hat ihr eigenes Tastenkürzel.
- Die Optionen zum **Einfügen** umfassen Video, Link, Bild, Textmarken, eine Horizontale Linie, Datum und Uhrzeit sowie Sonderzeichen.
- Die **Ansicht** kann zusätzlich Blöcke und unsichtbare Zeichen darstellen
- Beim **Format** finden sich die Schrift-Formatierungen sowie eine Reihe von Format-Vorlagen:

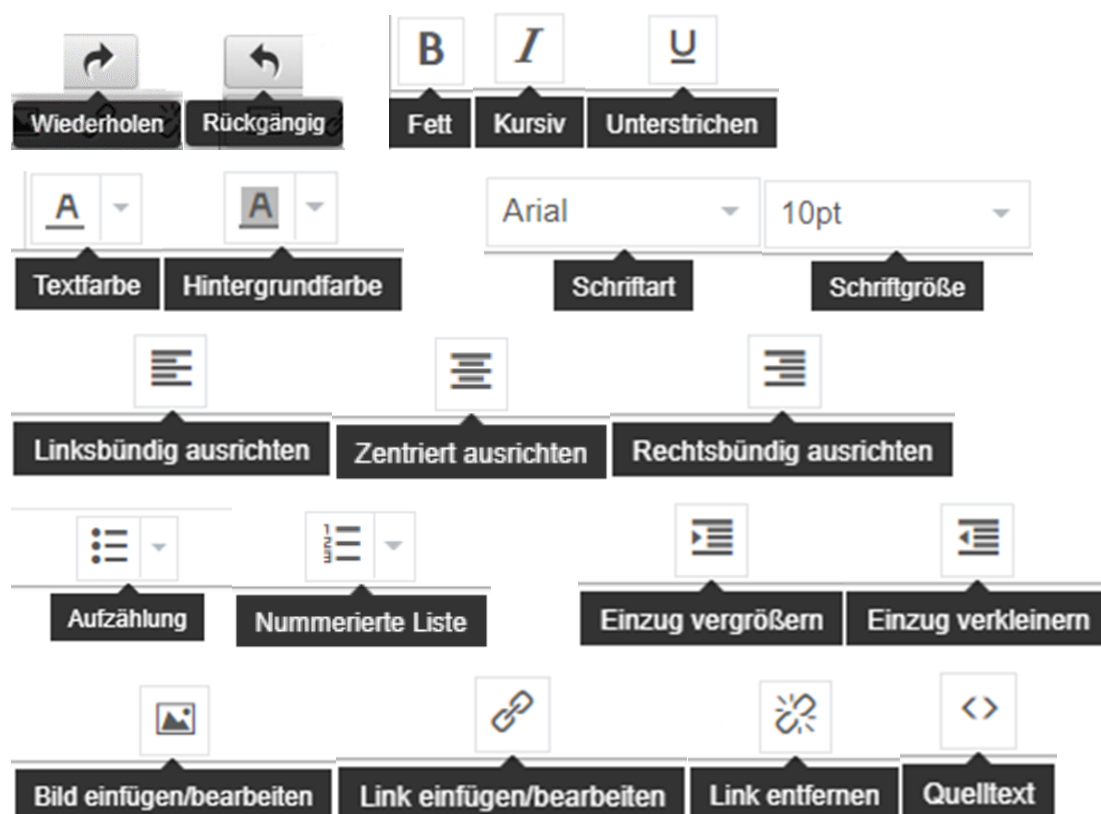


- Im Reiter **Tabelle** gibt es die üblichen Tabellen-Werkzeuge
- Bei den **Werkzeugen** findet sich neben der Umschalt-Möglichkeit auf den Quelltext auch ein LaTeX-Formeleditor.

Den HTML-Editor wird über **Speichern und schließen** verlassen.

#### 4. Icon-Übersicht

Für etliche Funktionen, die in den Reitern aufgelistet sind, gibt es auch einen direkten Shortcut über ein Icon in der Werkzeugleiste.



## 5. Einbinden von Bildern, Videos und Links

Um auf einer HTML-Seite Medien einzubinden, die sich wahlweise innerhalb oder außerhalb des Kurses befinden können, stehen spezifische Optionen zur Verfügung. Jede ermöglicht das Einbinden und auch das nachträgliche Bearbeiten und Ändern.

### Bilder einfügen

Der Aufruf der Funktion Bild einfügen sieht zwei mögliche Bildquellen vor:



**Bild einfügen/bearbeiten** [X]

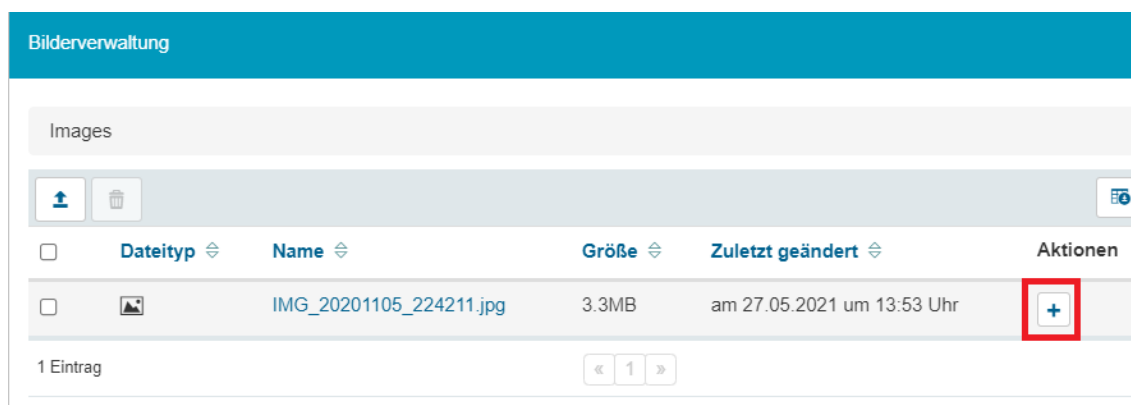
Quelle  

Bildbeschreibung

Abmessungen  x   Seitenverhältnis beibehalten




**Ok** Abbrechen



- Ist das Bild Teil einer Webseite und die Graphikadresse bekannt, kann diese als URL, die direkt zum Bild führt, in die Zeile **Quelle** eingetragen werden.
- Liegt das Bild offline vor, muss das Icon mit dem Ordner und der Lupe gewählt werden. Dies führt zur **Bilderverwaltung**.



**Bilderverwaltung**

Images

<input type="checkbox"/>	Dateityp ⇅	Name ⇅	Größe ⇅	Zuletzt geändert ⇅	Aktionen
<input type="checkbox"/>		IMG_20201105_224211.jpg	3.3MB	am 27.05.2021 um 13:53 Uhr	

1 Eintrag « 1 »

- Die Bilderverwaltung zeigt alle Bilddateien im **Ablageordner**. Wird hier ein Bild neu hochgeladen, landet es ebenfalls im Ablageordner.
- Mit **+** wird die jeweilige Bilddatei eingefügt.
- Bitte geben Sie grundsätzlich eine kurze, informative Bildbeschreibung mit an. Dies ist ein Erfordernis der Barrierefreiheit, denn es ermöglicht Personen, die mit Lesegeräten arbeiten, zu verstehen, was abgebildet ist.

ACHTUNG: Bitte beachten Sie, dass Bilder, die Ihnen nicht gehören und die nicht ausdrücklich mit einer Freigabe gekennzeichnet sind, im Allgemeinen nicht verwendet werden dürfen, auch nicht, wenn man sie zuvor verändert.

### Video einfügen

Die Funktion findet sich unter dem Reiter **Einfügen**. Auch hier gibt es wieder mehrere mögliche Quellen:

- Wie beim Bild-Einfügen kann als Quelle sowohl eine URL (als Verweis auf ein im Netz aufrufbares Video) wie auch ein im Kurs hochgeladener Videoclip angegeben werden, welcher ebenfalls im **Ablageordner** abgelegt ist.

**ACHTUNG:** Bitte sehen Sie davon ab, große Videodateien auf diese Weise verfügbar machen zu wollen. Nicht nur behindern solche Dateien die Performanz des Kurses, sie müssen zur Anzeige auch auf die Zielrechner heruntergeladen werden, wodurch Sie jegliche Kontrolle über eine Weiterverbreitung verlieren.

**Hinweis:** Ob ein Videoclip auf dem Zielrechner abgespielt werden kann, ist vom verwendeten Gerät und dem verwendeten Browser abhängig.

- Die Option **Einbetten** erwartet einen Einbettungs-Code. Dieser findet sich auf der jeweiligen Videoplattform an unterschiedlichen Stellen.  
Ein eingebettetes Video wird auf der Seite mit einem Vorschaufenster angezeigt und kann direkt auf der Seite gestartet werden.

**Tipp:** Mit einem Einbettungs-Code können auch **VR-Inhalte** eingefügt werden.

- Unter **Erweitert** kann mit der Option **Poster** ein anderes Bild als Vorschau auf das Video ausgewählt werden.
- Die Option **Alternative Quelle** kann genutzt werden, wenn das Video in verschiedenen Formaten vorliegt. So können Abspiel-Probleme im Zusammenhang mit der Videosoftware auf den Endgeräten verringert werden.

## Link einfügen

- Das Linkziel wird unter **URL** eingegeben
- Der Aufruf des Ordner-Icons führt in diesem Falle nicht nur zum Ablageordner, in welchem auf jegliche Datei verlinkt werden kann, sondern auch zur Option **Kursknotenverlinkung**. Hier kann auf jedes Menüelement (jeden einzelnen Baustein im Kurs) verlinkt werden.

The image shows a dialog box titled "Link einfügen" with a close button (X) in the top right corner. It contains four input fields: "URL" (with a magnifying glass icon), "Anzuzeigender Text", "Titel", and "Ziel" (a dropdown menu currently showing "Keine"). At the bottom right are "Ok" and "Abbrechen" buttons.

- **Anzuzeigender Text** ist der Text, der zum Link führt. Wenn man eine Textstelle markiert hat, findet sich diese in dieser Zeile.
- Der Eintrag unter **Titel** wird am Mauszeiger angezeigt.
- Unter **Ziel** kann voreingestellt werden, dass der Link ein neues Fenster öffnet. Ansonsten wird der Link im gleichen Fenster/Tab geöffnet. Dies bedeutet bei Links auf externe Seiten, dass OLAT an dieser Stelle verlassen wird. Gleichwohl ist das Öffnen neuer Fenster unter Gesichtspunkten der Usability auch umstritten.

**Tipp:** Ein lokal eingebundenes Bild kann auch selbst als Link auf eine Webseite oder einen Kursknotenpunkt fungieren. Dazu wird es markiert, bevor die Option **Link einfügen** aufgerufen wird.

[www.olat.uni-frankfurt.de](http://www.olat.uni-frankfurt.de)

[olat@rz.uni-frankfurt.de](mailto:olat@rz.uni-frankfurt.de)